



Ausschreibung Rundenwettkämpfe ab 2024

Geschossen wird nach der gültigen Rundenwettkampfordnung des BSV und der gültigen Sportordnung des DSB sowie deren Änderungen und Ergänzungen.

Es sind Rundenwettkämpfe für folgende Disziplinen ausgeschrieben:

KK 3x20 Schuss 1.40 SpO:

Geschossen werden 60 Schuss, je Anschlagsart 20 Schuss.

Sportpistole 2.40 / 2.45 SpO:

Geschossen werden 60 Schuss, je 30 Schuss Präzision und 30 Schuss Duell.

Die Rundenwettkampftermine und die zugehörigen Meldetermine sind dem sind dem RWK-Onlinemelder zu entnehmen.

Startgelder sind in der Gebührenübersicht Sport (Anlage zur Finanzordnung) geregelt.

Allgemeine Bestimmungen:

- Die Ergebnismeldung erfolgt mittels RWK-Onlinemelder.
- Mit der Teilnahme an den Rundenwettkämpfen erklärt sich der Teilnehmer aus organisatorischen Gründen mit der Verarbeitung der wettkampfrelevanten personenbezogenen Daten, unter der Angabe von Namen, Vereinsname, Verbandszugehörigkeit, Alter, Klasse, Wettkampfbezeichnung, Startnummer, Startzeiten und erzielten Ergebnissen einverstanden. Sie willigen ebenfalls in die Veröffentlichung der Start- und Ergebnislisten, sowie der Erstellung und Veröffentlichung von Fotos in Aushängen, im Internet, in Sozialen Medien und in weiteren Publikationen des BSV sowie dessen Untergliederungen ein. Aufgrund des berechtigten Interesses des Ausrichters an diesen Ergebnislisten sowie Fotos vom Wettbewerb und / oder Siegereckchen für die Dokumentation bzw. Bewerbung des Sports in der Öffentlichkeit, besteht auch im Nachhinein kein Anspruch der Teilnehmer zur Löschung ihrer persönlichen Daten aus diesen Ergebnislisten bzw. von Fotos, die im Zusammenhang mit dem Wettkampf gefertigt und veröffentlicht wurden.
- Diese Ausschreibung ist ab dem Sportjahr 2024 gültig und bleibt so lange in Kraft, bis Änderungen durch den BSV beschlossen werden und eine neue Ausschreibung veröffentlicht wird.
- Änderungen der vorstehenden Ausschreibung bleiben dem Veranstalter ausdrücklich vorbehalten!

vom Sportausschuss am xxxxx beschlossen